

# ATELIER DE CRÉATION

## Magnette, badge et porte clef personnalisé

Les participants sont invités à créer un objet personnalisé pour l'imprimer avec une imprimante 3D à filament. La création graphique d'objet en 3D imprimable constitue le cœur de cet atelier.

### OBJECTIFS

Acquérir des compétences numériques (dessin vectoriel et/ou matriciel) création graphique d'un badge personnalisé.

### FICHE TECHNIQUE

**PUBLIC** : à partir de 10 ans (10 participants max.)

**ACTIVITÉS** : Création numérique.

**DÉPENSE** : Aucune

**MATÉRIEL NÉCESSAIRE** :

1 badgeuse, 10 ordinateurs, 1 vidéoprojecteur, 10 palettes graphique, 1 imprimante couleur.

**OUTILS EXISTANTS** : logiciel

Inkscape, GIMP, paintnet.

AVOIR une adresse mail valide

**TEMPS CONSEILLÉ** : 2h30

N'hésitez pas à construire un projet avec votre référent de secteur ou votre médiateur numérique de la Médiathèque

Une fiche proposée par  
La Médiathèque départementale de la  
Haute-Loire  
Contact : Vincent Reynier



### DÉROULÉ TYPE

30 mn - Les participants découvrent la machine, les outils pour réaliser le badge et logiciels de création graphique, prise en compte des contraintes et possibilités.

1h - Les participants ont le choix de convertir un dessin libre de droit ou de dessiner un motif optimisé pour être imprimé. Une fois finalisé, il sera imprimé sur du papier puis inséré dans la badgeuse).

1h - Les participants lancent l'impression et réalisent leur badge. Si le temps manque pour imprimer l'ensemble des objets, l'imprimante et la badgeuse resteront à disposition quelques jours, à la médiathèque.

### RESSOURCES POUR ALLER PLUS LOIN

- <https://www.getpaint.net>

- <https://www.gimp.org/>