

ATELIER DE CRÉATION de Jeux Vidéo avec GDevelop

Les participants créent un petit jeu vidéo avec le logiciel GDevelop. L'activité permet de découvrir l'informatique créative, de développer des compétences variées (images, sons, narration, etc.) et créer une oeuvre accessible à tous, partout, sur internet.

OBJECTIFS

Développer la créativité collective. Acquérir des compétences numériques (gestion de fichier, enregistrement sonore, utilisation de palette graphique, etc.).

FICHE TECHNIQUE

PUBLIC : à partir de 8 ans (10 participants max.)

ACTIVITÉS : informatique créative.

DÉPENSE : aucune

MATÉRIEL NÉCESSAIRE :

5 ordinateurs, 5 palettes graphiques, 1 vidéoprojecteur

OUTILS EXISTANTS : logiciel libre GDevelop

TEMPS CONSEILLÉ : 6 séances d'1 heure



DÉROULÉ TYPE

1h - Par groupes de 2 ou 3, les participants choisissent un thème qui sera le fil rouge du "monde" dans lequel le joueur sera immergé.

1h - Les participants créent le décor et donnent une atmosphère à leurs jeux.

1h - Les participants créent l'avatar du joueur et dessinent ses mouvements.

1h - Les participants créent les ennemis et dessinent leurs mouvements.

1h - Les participants enregistrent les bruitages et la musique de leurs jeux.

1h - Les participants organisent la difficulté de leurs jeux (placement des obstacles, ennemis, plate-formes, etc.)

Les jeux sont en suite publiés sur le site itch.io.

RESSOURCES POUR ALLER PLUS LOIN

- site de GDevelop : <https://gdevelop.io/fr-fr>

- tuto en français :

<https://www.youtube.com/watch?v=9IOMIME3Yhg>

Une fiche proposée par

La Médiathèque Départementale de la Haute-Loire

Contact : Lucas LIENHARD