

ATELIER DE CRÉATION Chaussettes/7, 24/24

Les participants sont invités à apporter leurs propres vêtements propres, pour les broder avec une machine à coudre pilotée par ordinateur. La création graphique des motifs constitue le coeur de cet atelier.

OBJECTIFS

Acquérir des compétences numériques (dessin vectoriel et/ou matriciel) et redonner une seconde vie à des vêtements.

FICHE TECHNIQUE

PUBLIC : à partir de 7 ans (10 participants max.)

ACTIVITÉS : Broderie numérique.

DÉPENSE : Aucune

MATÉRIEL NÉCESSAIRE :

1 brodeuse numérique, 10 ordinateurs, 10 palettes graphiques, 1 vidéoprojecteur

OUTILS EXISTANTS : logiciel Inkscape et Krita

TEMPS CONSEILLÉ : 3 heures



DÉROULÉ TYPE

1h - Les participants découvrent la machine, ses contraintes et possibilités, ainsi que le logiciel de dessin et la palette graphique.

1h - Les participants dessinent un motif optimisé pour être brodé, et préparent un fichier lisible par la machine.

1h - Les participants manipulent le tissu, tendent un cadre et concrétisent leur idée. Si le temps manque pour broder l'ensemble des vêtements, la brodeuse numérique restera à disposition quelques jours, à la médiathèque .

RESSOURCES POUR ALLER PLUS LOIN

- tuto créé par la communauté du logiciel libre Inkscape :

<https://inkscape.org/fr/apprendre/>

- wiki du logiciel libre InkStitch :

<https://inkstitch.org/>

Une fiche proposée par
La Médiathèque départementale de la Haute-Loire

Contact : Lucas LIENHARD
lucas.lienhard@hauteloire.fr